



Journée d'unité

23 juillet 2025

GCU 2025

3ième édition



Une gazette appréciée de ses lecteurs !

Mais que se passe-t-il dans le journal? Quelles sont les nouvelles de l'unité? Qui a fait quoi?

Si vous voulez découvrir tous les secrets de l'unité, feuilletez ces quelques pages. Vous apprendrez plein de choses incroyables. Entre un jeu d'unité, une journée crasse et des chansons, on peut dire que Virton et Bertrix (et Assenois, on ne vous oublie pas) sont très vivants!

Sans oublier le clou du spectacle, dans ce numéro spécial, il y a les résultats DU jeu d'unité! Woupwoup





Chez Cassiopée, c'est la folie !

Le reste de la compagnie est bien arrivé et se porte bien. Les guides de notre belle compagnie se sont surpassées dans la construction des pilotis cette année. L'œuvre des kangourous forme une solide pyramide inversée, et celle des cerfs un beau "V" bien aligné.

Les constructions terminées, les jeux ont enfin pu débuter avec 8 nouvelles totémisées

Chaque jour, de nouvelles aventures et épreuves attendent les Amazones de Cassiopée, et ce, dans un but unique : récupérer la ceinture d'Hippolyte.

Au fil des différentes veillées de patrouille, nous avons découvert les multiples sortes d'Amazones que compte Cassiopée. La bataille a fait rage chez les guerrières d'Arès. Les éclaireuses du Vent nous ont démontré leur connaissance et leur aptitude à dompter les éléments. Avec les Ombres d'Hippolyte, de nombreux défis ont été relevés. Enfin, avec les Gardiennes du Feu, Cassiopée n'a chanté que d'une seule voix.

Lors du concours de cuisine, nous avons pu découvrir certaines de nos guides sous un autre jour : de véritables reines du barbecue.

Afin de rejoindre les petites sections à Virton, nos guides se sont mises en marche sous la pluie. Telles de véritables Amazones, les kilomètres se sont enchaînés, tout comme les appels téléphoniques incessants pour entendre leurs doléances.

Voici maintenant quelques anecdotes des derniers jours :

Notre cher Pascal, notre propriétaire adoré, en voulant redéposer la vache à eau, a eu quelques soucis pour manœuvrer. Et voilà que la remorque se retrouve maintenant dans notre feuillée, la bâche arrachée et notre intimité envolée. Trouverons-nous le courage de réparer cela avant la fin du camp ou laisserons-nous la fatigue l'emporter ? À suivre...



Une grande cheffe souriante dans le pilotis de ses guides !

Le duo de majorette en plein entraînement, leur spectacle bientôt dans les salles !



Cours de danse improvisé dans la prairie, une superbe chorégraphie, une musique enflammée mais surtout des superbes danseuses.





La vie chez Furicano

Jeudi soir, le Staff était chaleureusement convié au concours cuisine des cités grecques. Ils furent amplement satisfaits de leurs mets divins.

Vendredi passé, Colibri était l'invité spécial pour une journée pour le moins particulière : celle des promesses ! Après avoir raconté la belle histoire de Pier Giorgio Frassati, des activités sportives et spirituelles se sont organisées en lien avec la vie du futur Saint. L'après-midi, nous nous sommes écartés dans le parc, au pied d'un superbe Sequoia, où la messe et la cérémonie de promesse ont eu lieu, un moment solennel d'engagement profond pour nos 2e années et leurs parrains.

Vient ensuite la journée d'unité, que les loups ont adorée, excepté le charlatan de magicien ;).



Le lendemain, changement d'ambiance, on a tous enfilé nos vêtements les plus sales pour la journée crado ! Peinture, twister, catch dans la boue, pistolets à eau, bûche savonnée, bref, une équipe qu'on ne change pas, même si les orages et la pluie s'y invitent clandestinement. Et pour bien finir la journée, les loups se sont déchaînés pour amasser un maximum de butin lors de la soirée Casino, de quoi ruiner sérieusement les chefs.

Quoi de mieux que le jour de fête nationale pour découvrir les coins reculés de notre belle campagne à Virton avec un super hike. Résultat des courses : aucun loup de perdu, tous nos loups sont arrivés à bon port avec le sourire jusqu'aux oreilles ! Après une bonne sieste, les loups ont pu peaufiner leurs cabanes et les présenter aux chefs, qui furent quant à eux agréablement surpris de leur créativité et leur skills de construction !





Journée olympique chez Okavango



La bataille fait rage, les 3 premiers se disputent la première place, qui de Pygarge, Springbok et Sassabi prendra les devants ?

Mais que voyons nous en arrière fond ...

Un Monax qui dévie de sa trajectoire et qui se dirige tout droit vers la berge mais qui malgré tout nous fait une démonstration spectaculaire de nage sur le dos.

L'épreuve se clôture donc sur la victoire de Pygarge. Nous tenons malgré tout à saluer la super coupe de Monax qui restera gravé dans les annales.



Babelinfox

Nous sommes de retour avec de nouvelles "Babelinfox".

**Préparez-vous à voyager à travers le temps et à découvrir des récits qui vous feront douter.
Bonne lecture !**



Info ou intox ?

Éruption du Vésuve en 79 après J.-C. — Le volcan Vésuve a recouvert Pompéi de 4 à 6 mètres de cendres volcaniques. Les cendres ont si bien préservé la ville que les archéologues ont même découvert 81 pains carbonisés ! Ces pains, trouvés dans une boulangerie, montrent à quel point la vie quotidienne a été figée dans le temps par cette catastrophe naturelle.

Info

Info ou intox ?

Paris, France — Des archives récemment découvertes révèlent que Napoléon Bonaparte aurait planifié une invasion secrète de l'Amérique. Selon ces documents, Napoléon aurait envoyé des émissaires secrets pour préparer une invasion massive des États-Unis. Ces plans, bien que jamais exécutés, montrent l'ambition démesurée de Napoléon et sa volonté de dominer le monde.



Intox





Petit récap de la vie à Oscirco

J1 : on a fait la charte d'Oscirco et ni maël ni côme ne voulaient la signer. Certains voulaient vraiment garder leurs bonbons, témoignage de mathieu (a lire avec un accent américain) « non mais si vous prenez mes bonbons vous allez les vendre aux autres enfants. C'est du vol, ce n'est pas légal ! »

J2 : olympique-badger

Préparation du gateau de promesse, apprentissage de noeuds, découverte de la nature ou culture G, les lous avaient le choix.

Mathilde a dead ça au quizz musical de Gims, elle connaît toutes ses chansons par coeur !

Après-midi sportive, certains ont raflé plein de médailles !!

J3 : crado - casino

Ikki prétendait au titre de miss crado depuis l'an dernier mais malheureusement les lous l'ont encore détrôné... Certains étaient tellement sales que la douche leur faisait peur...

La soirée casino a fini en cours de rock grace a Darzee et Rama qui ont ouvert le bal ensemble ..

J4 : promesse

Très belle journée, nous félicitons nos promettants pour leur engagement : Héloïse, Clémentine, Martin, Louise, Clara, Mathieu, Rama, Kotick et Ikki.

J5 : concu

Entre vers de terre, sushis, volcans et montgolfières qui vol-au-vent, le staff s'est régalé! Merci les lous pour votre cuisine gastronomique !

J6 : A l'envers

Les aînés ont fait un jeu de zinzin, ils ont meme réussi à y placer un stand défi-nature!

Les 4e nous ont préparé un super jeu de nuit durant lequel toute la meute cherchait désespérément Anna qui s'était fait kidnappée par un intendant dzhari !

J8 : Cabanes

Après le chemin menant à la forêt bloqué par une fuite de gaz, puis un giga orage qui transforma nos lous en flaques, la journée s'est finie sur des cabanes dans le dortoir, chocolat chaud et popcorn au menu.





Des jours animés chez Dzhari



Après la journée d'unité, nous avons eu de grosses journées bien chargées qui nous attendaient.

Pour commencer, on a eu les promesses, et nous voulons féliciter une fois encore toutes nos promettantes:

- Ines Borsus
- Joséphine Dembour
- Mathilde Hendrickx
- Claire Lebbe
- Heloïse Penninckx
- Clemence Thonon
- Emma Valletta



Ensuite, nous avons eu l'iconique Soirée Got Talent de Dzhari, la scène s'est enflammée de chants, de rock, de magie et de blagues. Sans oublier la fameuse danse des chefs !

Le hike fut un un des plus pluvieux des dernières années, on était tous bien trempé une fois de retour au camp mais la journée fut tout de même réussie! Et ce soir là, on a ouvert le grand Casino de Quatre As pour une soirée de fi!!



1 776 km





Un génie caché chez Tiberis ?

Un scout du totem de Abyssin nous a fait l'honneur de nous montrer sa nouvelle invention révolutionnaire. Nous avons eu la chance de nous y rendre sur place et de pouvoir l'interviewer



L'Abyssin-four

Comment fonctionne ce four ?

Pour la porte du four. Comme c'est la fin du camp du coup il faut mettre un peu d'alu.

Et il y a un trou, c'est la cheminée. Il est cachée par un bol métallique.

Il faut mettre des braises en dessous pour que ça brûle pour que ça fasse des pizzas très chaudes et bonnes.

Et que ressentez vous après cette réussite, votre fierté ?

Ma fierté c'est que personne n'y croyait même pas ma maman. L'importance c'est de croire en ses rêves. Car il faut être motivé dans la vie.

Et que reprenez vous de ceci ?

- "J'ai réussi, bien fait Maman."



Mais nous avons aussi pu observer d'autres inventions mais pas aussi concluante que "L'Abyssin-four", nous avons pu voir "La Catapulte".

Aucun test n'a pu avoir lieu pendant notre visite suite à un problème de logistique de type "Si on tire, on détruit un pylone (UM215 - Pio)" qui pourrait amener un travail supplémentaire à notre chère Koudou.





Very chouette trip de Séquoia



Dans le cadre du camp nutons 2025 qui a lieu à Virton, rue Chanoine Crousse N°1 (en l'occurrence l'école Notre-Dame Du Bonlieu, avec 3 bâtiments et 1 arbre ayant reçu le prix niche de l'arbre de Belgique en 2021 !)

Pour plus de détails, elle est sous la direction de Josy Trodoux, né en 1960 à Arlon. Cette école se situe à 10 minutes de la gare et ou les trains viennent de Arlon, Libramont et de liège.

L'école est aussi témoin de la journée d'unité.

Dans le couloir qui relie Dzhari, Séquoia et Sirocco mais aussi La Chapelle de l'école qui donne sur le jardin qui contourne la grotte

.Les nutons ont dû mettre leurs chaussures. La plus part on décidé de prendre leurs bottines mais certains non car ils avaient d'autres qui portaient des alternatives. Ensuite, lors du déplacement des nutons de ce couloir à la cour il n'y a qu'une porte blanche, ce qui facilite la tâche. Il devait être 9 heure du matin en revanche c'est à 9 heure 23 que commence le rassemblement. On a bien insisté sur la crème solaire (celle pour les plus petits est meilleure car elle a moins de produits).

Pour l'histoire drôle, l'étalement de la crème ne marche pas tout le temps donc les nutons avaient parfois des tâches blanches sur la peau.

Les détails des jeux blablabla ... ne nous paraissent pas intéressants à citer.

Passons au coucher, nous avons prévu lors de la réunion la veille après le coucher de la veille, qui lui avait été prévu la veille lors de la réunion entre chefs, de la veille aussi prévoyant les jeux du lendemain qui la veille ont été prévu lors de la réunion staff de la veille (pour clarifier; la phrase: ceci a pris place à la veille durant la veillée mais pas la veille de la veillée).

L'heure prévue donc pour le coucher de la veille était 21h35 et nous avons été satisfait car l'heure prévue la veille a été respecté, non à la minute mais assez bas pour qu'on puisse considérer que c'est ok, le contentement dans le staff engendré par ce succès a été debriefer lors de la réunion de staff non de la veille mais bien du jour même. Nous avons dû en revanche regonfler un matelas car l'objet nommée s'est dégonflé et empêchait le nuton de dormir correctement, cela nous a embêté (heureusement qu'une pompe d'air est sur place car ainsi nous pouvons facilement remédier à ce problème).

Nous voulons aussi retourner sur les tours de magie de la veillée magie ne sachant même pas qui allait prendre la place du magicien . En entrée, le magicien a commencé à faire disparaître une colombe en carton dans un grand sac (où on peut largement y dissimuler des choses). En gros à la fin il a su faire disparaître 300 (trois cents) € dans son chapeau (est-ce que son chat s'appellerait po ?). Mais aussi, il peut ouvrir un livre avec ou SANS dessin pendant la veillée magie !

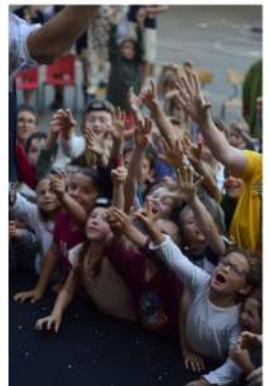
Comment se déroule ce tour ? Il demande à un animé de souffler sur le livre puis il rouvre le livre sur ce qui l'intéresse (pur hasard ou de la magie ???)
#Magiededingueeee.

Le magicien a aussi fait apparaître pendant la veillée magie plusieurs mouchoirs de plusieurs couleurs, notamment un vert nature, bleu ciel, noir nuit et orange orange MAIS pas la couleur jaune malheureusement. Mais l'acte qui nous a le plus choqué et gardé bouche-b (cardi-b) était celui de la disparition du feu dans une gamelle circulaire de diamètre 19 centimètres.

Il a également recouvert un feu (donc en le privant d'oxygène) puis par MAGIE le feu s'est éteint (genre il a que couté trois cent (300) euros (€0). Puis pendant la moitié de la prestation il a distribué des bonbons. Il a dit qu'il était très touché de la générosité du publique, on en a pas douté lors du debrief le soir même que nous avons fait du bon taff en applaudissant bien fort.

Trêve de blabla, en vérité très sympa cette petite journée d'Unité !





Merci au Clan d'avoir organisé le jeu de soirée pour les grandes sections et la venue très mémorable du magicien pour les petites sections. Nous ne sommes pas certains que le magicien avait compris le principe de la magie mais il a mis des paillettes dans les yeux. Merci à tous de vous être pris au jeu et pour vos supers retours sur la journée!





Le petit 50ème

Suite, au grand jeu d'Unité, nous avons réalisé une sélection des meilleures définitions inventée par toutes les équipes.

Bonne lecture !

Tathalamyte n.m.: animal féroce mélangeant un tatou en forme de mite qui se nourrit principalement de viande rouge et de foulards brun clair et foncé. Leur cri ressemble au cri de Koudou en carré d'unité.

Nubilène n.f.: émotion liée à un souvenir.

Voitechaussu n.f.: chaussure pour les voitures.

Xylopatate n.f.: instrument à touche qui fait des sons de patate

Moutondeuse n.f.: un mouton qui tond l'herbe

Nululouguiscou n.m.: lien fort qui existe entre toutes les sections de l'unité

Grotoffer: rire si fort qu'on en tousse ou qu'on en fait un bruit bizarre

Troumph n.f.: un style de vie où on mélange la vie de troubadour et la vie de schtroumpf. Quand les gens en ont marre de leur vie, ils passent en monde Troumph.

Gripoir n.m.: Similaire à un Tamis, il sert à retirer les choses qui accrochent (le tamis sert à retirer copo de bois, etc.)

Lupisse n.f.: lunette de visé pour pisser à la perfection

Octinnueux adj.: quelqu'un qui est respectueux de tout le monde et qui doit absolument aimer le chocolat

Kcoudzollipo adj.: se dit de chaussures cassées

Chastillon n.f.: élastique qui permet de fermer les poubelles

Kolabut n.m.: sommet d'une colline, pas d'une montagne

Rasapa adj.: content

Squrabihdoubhaa n.m.: dénomination d'un group d'individus partageant une caractéristique commune: leur appartenance à la 50ème, ce qui fait d'eux des transmetteurs de valeurs telles que la joie de vivre, l'entraide, la bienveillance et l'amour.

Sleepy-sloup n.f.: brosse pour nettoyer la boue des chaussures.

chaboidaux [shabwado] n. m. animal légendaire vivant sur le prairie scouts et guides ayant 18 cornes il ferait gagner les équipe n 18

Otalistraphe n.f.: grape de 8 mots contenant l'intégralité de l'alphabet

Les équipes gagnantes du grande jeu d'unité

Monde A



Equipe 10

Tira, Hedwige, Robin, Capucine, Nyala, Taruca, Quentin, Taguan

2e position : Equipe 15

3e position : Equipe 7

Monde B



Equipe 16

Racoon, Soline, Hemione, Elisa, Gulawani, Wombat, Gerenuk, Oryx

2e position : Equipe 4

3e position : Equipe 2





Les Pi's

Tu es en 5ème année guide/scout et tu aimerais passer chez les pios l'année prochaine ? Tu es sûr de toi ou tu hésites encore ? Quelle que soit ta situation, voici un résumé de ce qui t'attend !

Une année chez les pios, c'est quoi ?

- Vivre une année de transition entre les guides/scouts
- Travailler pour financer ensemble un camp d'été
- Se préparer à devenir chef-fe (formation, intendance, réunion...)
- Passer du temps en section durant l'année (week-end de section, réunion Saint-Nicolas, ...)
- Préparer ta promesse pio si tu le souhaites
- Organiser un camp d'été avec tous les pios pour vivre une expérience de camp différente

Bref, les pios c'est partager des moments avec les animé-es de ton âge : c'est une chouette manière de se faire des ami-es que tu garderas durant tes années de staff !

Tu n'es toujours pas convaincu-e ? Regarde ces superbes photos de notre camp de cette année :)



Concours Woodcraft

Nous avons été époustoufflés par l'ingéniosité et la classe internationale des pilotis. Les débats furent vifs et animés dans le staff d'U, tellement la compétition fait rage entre les différentes constructions. Des U, des V, des M, des T, des I, des Y, tout l'alphabet y est passé ! Nous avons même vu des structures que nous n'avions encore jamais vues. Des perchoirs, des palais entiers, des pyramides inversées, des bateaux, des pringles, ... Rien ne vous arrête. Mais cessons le suspense, voici les résultats.

Prix Woodcraft d'Unité Animés : les Cobras d'Okavango

Prix Woodcraft d'Unité Chefs : le Staff Mayari





Le périple du Clan

Laissez-moi vous conter la folle journée du camp Clan. Comme vous le savez, le clan était réuni cette année afin d'aider pour le GCU ainsi que pour se retrouver en entre anciens animateurs pour se souvenir du bon vieux temps. C'est donc armé d'une tente vieille comme le monde qui traînait dans un cabanon de jardin de chefs bien plus vieux que nous, qu'ils se mirent en route dans la camionnette folle s'installer près des grandes sections à Bertrix.

Arrivés sur prairie, pas une minute à perdre, ils essayèrent de monter leur tente, sans que celle-ci ne se déchire. Une personne, risquant sa vie et ses poumons, fût obligée de se mettre sous la toile, essayant de garder le poteau central droit. Tandis que les autres s'acharnèrent sur les pines lourdes de 3kg chacune.



Après le we en unité à Virton le clan s'en est retourné sur leur propre prairie pour profiter du lendemain le 20 juillet. L'objectif était clair : passer une belle journée et profiter tous ensemble.

C'est donc vers 10h qu'ils partirent découvrir les trésors souterrains cachés près de Bertrix. En effet, une ancienne mine d'extraction d'ardoise garantit le plaisir des yeux et du savoir. Rien de tel que descendre 25 mètres sous terre quand dehors la pluie et la chaleur font leurs offices. La visite audio guidée fût bien sûr beaucoup plus intéressante en Wallon. Quelle splendide occasion pour redécouvrir ce folklore local. Quelle ne fût pas leur surprise quand ils eurent pu directement parler avec le propriétaire en fin de visite. Les nouvelles ? Un investissement de 3 millions d'espèce locale pour redynamiser la zone, moderniser la visite de la mine et mettre en lumière ce patrimoine. Fin soit, aucune excuse pour ne pas revenir !

Enfin sortis et réchauffés (il faut quand même avouer que les quelques 12°C et le taux d'humidité à 100% constant ne sont pas des plus agréables), nos amis aventuriers se dirigèrent vers un point de restauration. Comprenez-les, 14h et toujours rien sous la dent ! Ce n'est pas digne des bons intendants qu'ils furent.

Alors direction Florenville pour trouver de quoi les nourrir. Là, pas de soucis, malgré les pluies torrentielles qu'ils affrontèrent sur la route, une auberge les accueillit. Ce sont des plats agrémentés de fromages d'orval qu'ils partagèrent, accompagnés de la fière boisson locale. Afin de digérer ce plantureux repas au mieux, une balade digestive dominicale ! Et l'endroit idyllique choisi ? Un Carrefour ! Eh oui, il faut bien prévoir de quoi cuisiner le soir et se prendre une petite glace au passage.

Cap sur l'abbaye d'Orval, arrivés à 17h, c'est parfait pour les vêpres. Avant d'entrer, une dame les y interpela. Travaillant pour la télévision luxembourgeoise, aucun membre de l'équipe n'eut cependant l'information de quelle télévision il s'agissait, mais les paris penchèrent pour la RTL. Elle leur demanda de souhaiter en chœur une joyeuse fête nationale aux futurs spectateurs, ni une ni deux ils s'exécutèrent. Rempli d'espoir d'enfin atteindre la célébrité, le mystère plane encore à ce jour de leur passage à l'écran.

C'est donc à l'intérieur de l'abbatiale de l'abbaye qu'ils participèrent aux vêpres accompagnés des 6 moines présents, quelques cantiques, une adoration. Moment complet de calme et de déconnexion.

18h30 retour au campement, avec leurs souvenirs désaltérants évidemment. Mais rappelez-vous, la drache de la matinée n'avait pas dit son dernier mot ! C'est tous leurs sacs et affaires de couchage qu'ils retrouvèrent trempés. La fidèle tente, malgré ses bons offices, ne garantit plus aucune étanchéité ! Ils lancèrent un magnifique feu, pendirent leurs affaires dans l'espoir que tout cela sèche avant la tombée de la nuit.

Une voiture arriva sur le camp, il fut reconnu immédiatement : le propriétaire des prairies de Bertrix et donc de la leur. C'est avec joie qu'ils entamèrent de longues discussions avec leur ami de longue date, car oui, ce n'est pas la première année que Pascal les accueille dans ses somptueuses terres. Aucun sujet ne fut oublié : foin, foire de Libramont, chevaux, ... Il vendit la gloire de la Fête de Bertrix et ses annuels feux d'artifice.





A 23h, alors que les premières gerbes de lumière traversaient l'obscurité et que les détonations se faisaient entendre, ils embarquèrent tous dans les voitures et montèrent sur Bertrix. Le feu d'artifice fut long et magnifique, dépassant les attentes. En courant à travers le village ils rejoignirent la place centrale et profitèrent de ce spectacle.

DJ Gérard commença son set devant la foule en folie. Une chose est sûre : vous pourrez retrouver les membres du clan la semaine prochaine à Libramont, car étant tombé sous le charme de cet artiste déjanté, ils ne rateront en aucun cas sa prochaine prestation. Une averse torrentielle déferla sur le concert, mais certains continuèrent la danse, malgré la vision des vêtements s'imbibant d'eau. Une seule solution : ramener la voiture, prendre des parapluies. A travers les gouttes, Muscardin courut prendre l'équipement et c'est muni de ses bottes et de sa veste de quart qu'il retrouva ses camarades qu'il mit à l'abri de son parapluie. La fête battait son plein entre pluie, basse et chanson anthologique, avec tout le charme qu'ont les fêtes des villages de campagne.

Et heureux, épuisés et avec la voix cassée qu'ils rentrèrent sur prairie, les affaires heureusement mises en sécurité dans la camionnette nous garantissant une approximative basse humidité. Le lendemain ils repartirent avec des souvenirs plein la tête.



Mais qui est vraiment le clan ?

La 50ème, ce n'est pas moins de 10 sections ! Dix ? Vraiment ? Comptez avec nous : 1 chaumière, 1 ronde, 2 meutes, 2 compagnies, 2 troupes, 1 poste... et... Jamie, n'aurais-tu pas oublié quelqu'un ?

Eh oui ! Il en manque une, plus discrète mais tout aussi vivante et essentielle : le CLAN !

"Le CLAN ? C'est les zigotos qui crient bizarrement pendant les rassemblements d'unité ?"

OUI, mais pas que. Laissez-nous vous éclairer.

Le CLAN, c'est un groupe d'anciens chefs qui ont décidé de rester proches de l'unité, de continuer à s'y investir, mais sous une autre forme. Moins dans l'opérationnel du camp ou des réunions, ils sont toujours là :

- pour organiser des jeux et veillées d'unité,
- pour proposer des team buildings entre chefs,
- pour épauler les staffs et l'unité dans l'ombre,
- pour partager des idées, des bons plans, des erreurs à éviter, et des souvenirs.

Ce qui les rassemble ? Leur amour pour l'animation, pour les valeurs scouts et surtout, leur attachement profond à l'esprit de la 50ème.

Leur mission ? Créer un climat favorable où chaque staff peut s'épanouir, où les liens interstaffs sont renforcés, où la transmission des expériences permet de grandir tous ensemble.

Bref, ils sont là pour arroser la graine que vous semez et faites grandir chaque jour.

Ils sont toujours ouverts à vous partager leurs conseils, leurs histoires et leur sagesse (si elle existe vraiment... ?).





Lors de notre tournée des camps chez **Mayari**, nous avons eu l'occasion d'écouter des chansons improvisé lors de leur hike, voici les paroles d'une de leur création :

(Sur l'air de : J'ai la guitare qui me démange)

A Mayari c'est la folie
Et on se fait pleins d'amies
Pendant le camp, c'est trop marrant
Et on rigole tout le temps

À Mayari plus de soucis
On danse, on chante et on rit
Et toutes ensemble on s'allie
Pour faire de beaux pilotis

Rhinocéros, faucons, panthères
Toutes les patrouilles sont trop déter
Et n'oublie pas les renardeaux
Car eux aussi ce sont des pros
On fait parfois des petites sottises
Mais jamais de grosses bêtises
Les intendants beaucoup trop ouff
Ils nous préparent de la bonne bou-ou-ou-oufff

A Mayari c'est la folie
Et on se fait pleins d'amies
Pendant le camp, c'est trop marrant
Et on rigole tout le temps

Les cheffes nous préparent des jeux
Et ça nous rend super heureux
Même si parfois c'est dangereux
Quand on joue avec le feu-eu-eu-eu



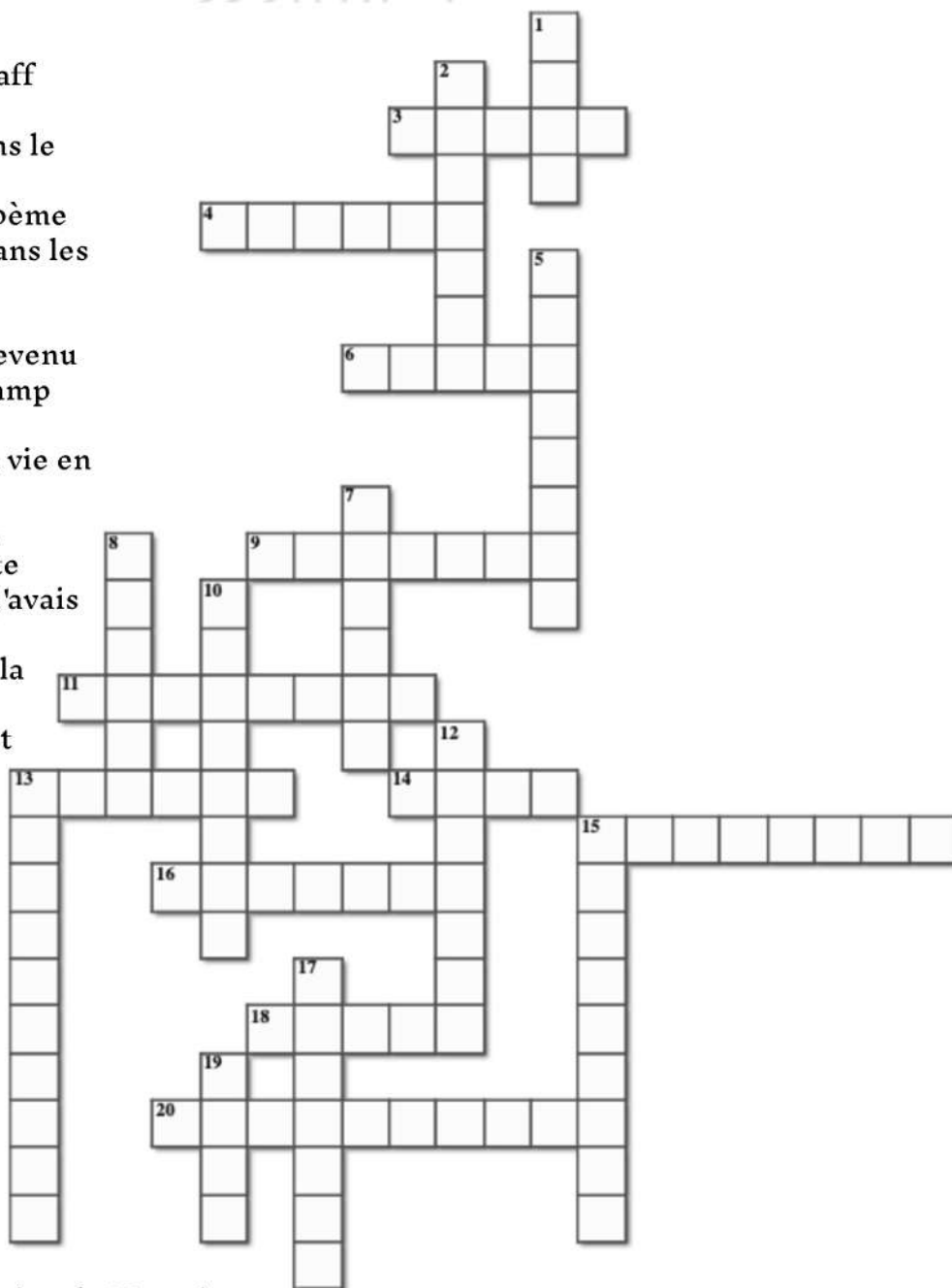
Quelques photos du jeu permanent des petites sections





Horizontalement :

3. Couleur du t-shirt de camp du staff d'unité.
4. Reine belge mise à l'honneur dans le nom de l'unité.
6. Chaque année, 2 chef-fes de la 50ème portent le même totem, toujours dans les 2 mêmes sections. Quel est-il ?
9. Activité du soir en camp.
11. Personnage historique qui est revenu accompagné de son armée sur le camp Okavango.
13. Connais-tu ce slogan ? Les ..., la vie en vrai.
14. Grande marche durant le camp.
15. De quelle chanson provient cette phrase : "Il était mon idole, et moi j'avais dix ans."
16. Monde dans lequel est plongée la section Sirocco.
18. Dzhari, Furicano et Sirocco sont des...
20. Les pios sont au ...



Verticalement

1. Forme qui est sur l'insigne de section de Mayari.
2. Objet très utile pour monter les tentes et qui porte également un nom d'animal.
5. Le thème du camp de la section Cassiopée transforme les guides en...
7. Lieu du camp des petites sections.
8. Première section de l'unité.
10. Moment symbolique durant le camp durant lequel certain-es animé-es et chef-fes s'expriment devant leur section. Il s'agit d'une tradition importante.
12. Structures sur lesquelles dorment les guides et les scouts.
13. Fondateur de l'empire mongole dont les scouts Tibéris vont devoir gérer la succession.
15. Village dans lequel vivent les nutons durant ce camp.
17. Lieu de camp de Mayari, Tibéris et Cassiopée.
19. Dessin de l'insigne de Furicano.

Monténégro
1 776 km





Réponse du jeu des photos :

- 1) Chamois Atlas - Troupe Okavango
- 2) Kotick Dama, Baloon Fiesta - Meute Sirocco
- 3) Bengal Clementinum - Ronde Dzhari
- 4) Balkanski Baudouin 1er - Ronde Dzhari
- 5) Enhydra Santa Maria - Compagnie Cassiopée
- 6) Carcajou Tom Bombadil (tout nouveau quali, n'hésitez pas à le féliciter) - Ronde Dzhari
- 7) Kaa Lynx, Une goutte d'eau dans l'océan - Meute Sirocco
- 8) Raksha Pajero, Mary Poppins - Staff d'Unité
- 9) Koudou Objectif Lune - Staff d'Unité
- 10) Hovawart Tea Time - Compagnie Cassiopée

- 11) Aluco Everest - Chaîne Piangha
- 12) Douroucouli Stradivarius - Compagnie Mayari
- 13) Akita Coluche - Troupe Okavango
- 14) Akela Margay, Belle et Sébastien - Meute Sirocco
- 15) Chill Aubrac, Zone 51 - Meute Sirocco
- 16) Colféo Quick et flupke - Troupe Tibéris
- 17) Bengali Rubik's Cube - Chaumière Séquoia
- 18) Sabaka Petit Jean - Troupe Tibéris
- 19) Husky Zauberflöte - Chaumière Séquoia
- 20) Akela Crécerelle, Réseau-comète - Meute Furicano
- 21) Kantjil Stefon Bivvy - Troupe Tibéris

Journal des anniversaires

Taruca (Cassiopé) 25/07/2008
Kotick (Sirocco) 26/07/2006
Aonyx (Okavango) 26/07/2011

Dixit d'unité

"Qui veut un apéro confetti ?!"

"Un jour, toi aussi tu auras ta Brigitte"

Kiss and Hike

Il y a une belle fille blonde avec des cheveux d'or qui se ballade dans Virton qui me fait de l'œil.

Il y a un mec qui m'a traité de gourde, quel goujat ce chef !

Petit déclaration à mon staff, merci pour cette année de folie et je suis prête pour de nouvelles aventures à vos côtés, enfin pour ceux qui reste mais ceux qui partent je vous love quand ❤

